

Experimento – Memoria

Descripción: Los hablantes juegan una versión del conocido juego “memoria”, en la que tienen que identificar correctamente las posiciones en las que se encuentran las imágenes de las tarjetas.

Objetivos: elicitación de la pronunciación de objetos nombrados y seleccionados según el control métrico (ver “Imágenes”) en diferentes contextos prosódicos

Participantes

Hablantes: 2

Investigadores: 2 (“técnico/a” + “moderador/a”)

Materiales y preparación

Tarjetas: las mismas tarjetas con imágenes que se emplean en “Imágenes” (ver ahí)

Cómo hacerlo:

Las tarjetas se colocan en una mesa o alguna otra superficie plana y larga, organizadas de modo tal que formen un rectángulo con filas y columnas, y mostrando las imágenes. El/la moderadora invita a los hablantes a memorizar la posición de cada objeto durante un tiempo preparatorio de 30-60 segundos. Después voltea las tarjetas, de modo que las imágenes ya no sean visibles. Uno/a de los hablantes empieza indicando dónde cree que se encuentra una de las imágenes. El/la moderador/a pregunta acaso si ha entendido bien a qué posición se refiere, y después voltea la tarjeta indicada, revelando la imagen. Si la identificó correctamente, el/la hablante gana un punto y puede seguir jugando. La tarjeta se queda abierta en la mesa y puede servir como punto de referencia. Si no se identificó correctamente, la tarjeta se voltea nuevamente ocultando la imagen y el turno pasa al otro hablante. De este modo continúa el juego hasta que todas las tarjetas se hayan identificado correctamente, y “gana” el/la hablante con más puntos. Es importante que los hablantes solo utilicen la lengua hablada para indicar y darle instrucciones al/a moderador/a, no se les debe permitir utilizar gestos o tocar las tarjetas. Se graba todo.

Versión 26/06/2019