

## **Experimento - Memória**

*Descrição:* Os falantes jogam uma versão do conhecido jogo da "memória", no qual precisam identificar corretamente as posições em que se encontram as figuras nos cartões.

*Objetivos:* obter a pronúncia de objetos nomeados selecionados de acordo com o controle métrico (consulte "Imagens") em diferentes contextos prosódicos.

### **Participantes**

*Falantes:* 2

*Pesquisadores:* 2 ("técnico" + "moderador")

### **Materiais e preparação**

*Cartões:* os mesmos cartões com figuras usados em "Imagens" (veja aqui).

### **Como fazer:**

Os cartões são colocados em uma mesa ou outra superfície plana e comprida, dispostos de modo a formar um retângulo com linhas e colunas e mostrando as imagens. O moderador convida os falantes a memorizarem a posição de cada objeto durante um tempo preparatório de 30 a 60 segundos. Em seguida, ele vira os cartões para que as imagens não fiquem mais visíveis. Um dos participantes começa indicando onde ele acha que uma das figuras está localizada. O moderador pergunta se ele entendeu a que posição está se referindo e, em seguida, vira o cartão indicado, revelando a imagem. Se o falante tiver identificado corretamente a figura, ele ganha um ponto e pode continuar jogando. O cartão permanece aberto na mesa e pode servir como ponto de referência. Se não for identificado corretamente, o cartão é virado novamente, ocultando a imagem, e a vez passa para o outro falante. Dessa forma, o jogo continua até que todos os cartões tenham sido identificados corretamente, e o falante com mais pontos "vence". É importante que os participantes usem apenas a linguagem falada para indicar e dar instruções ao moderador, não sendo permitido que usem gestos ou toquem nos cartões. Tudo isso é gravado.