

■ VERANSTALTUNGSORT

Deutsches Technikmuseum Berlin (DTMB)
Trebbiner Straße 9, 10963 Berlin

Verkehrsverbindung:

U-Bahn: Möckernbrücke (U1, U7), Gleisdreieck (U1, U2)
S-Bahn: Anhalter Bahnhof (S1, S2, S25)

■ VERANSTALTER

Freie Universität Berlin
BerlinMediaProfessionalSchool (BMPS)
FB Philosophie und Geisteswissenschaften
Institut für Kultur- und Medienmanagement (WE 8)
Habelschwerdter Allee 45, 14195 Berlin

Direktorium: Prof. Ernst Elitz
Prof. Dr. Klaus Siebenhaar
Prof. Dr. Klaus Beck

Koordination: Diana Düver Ass. jur., M.A.
Telefon: +49(0)30-838 525-65
Telefax: +49(0)30-838 525-62
E-Mail: bmps@ikm.fu-berlin.de
Homepage: www.bmps.fu-berlin.de

Projektteam: Katharina Böttger, Kathrin Doering,
Eva Gabronova, Alicja Karkoszka,
Daniela Schöler

In Kooperation mit:
scoyo GmbH
Stresemannstraße 163
22769 Hamburg

Geschäftsführer: Dr. Ralf Schremper

Homepage: www.scoyo.de
Blog SLS o8: www.scoyo.de/blog

Für Rückfragen stehen wir Ihnen gerne unter oben genannten
Kontaktaten zur Verfügung.

Mit freundlicher Unterstützung von

Microsoft

■ REFERENTEN / MODERATOREN

Dr. Steffen Damm
Wissenschaftlicher Assistent Institut für Kultur- und Medienmanagement,
Freie Universität Berlin

Sylke Gandzior
Fernseh- und Radiomoderatorin, Medientrainerin, Berlin

Miriam Grochowski
Bereichsleiterin Partners in Learning
Microsoft Deutschland GmbH, Berlin

Dr. Benjamin Jörissen
Wissenschaftlicher Mitarbeiter Lehrstuhl für Allgemeine Pädagogik,
Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg

Prof. Dr. Herbert Kubicek
Wissenschaftlicher Direktor Stiftung Digitale Chancen;
Professor für Angewandte Informatik, Universität Bremen;
Geschäftsführer Institut für Informationsmanagement Bremen GmbH
(ifb) Universität Bremen, Berlin/Bremen

Dr. Michael Mangold
Gründer und Leiter Institut für Medien, Bildung und Wirtschaft am
ZKM | Zentrum für Kunst und Medientechnologie Karlsruhe

Dr. Ralf Müller-Schmid
Redakteur Kultur und Gesellschaft, Deutschlandradio Kultur, Berlin

Marc Prensky
Autor, Game-Designer, New York

Dr. Ralf Schremper
Geschäftsführer scoyo GmbH, Hamburg


Dr. Wolfgang Schulz
Direktor Hans-Bredow-Institut für Medienforschung, Universität Hamburg

Prof. Dr. Klaus Siebenhaar
Direktor BerlinMediaProfessionalSchool und Institut für Kultur- und
Medienmanagement, Freie Universität Berlin

Lea Treese
Pressereferentin Nintendo Deutschland, Frankfurt a. M.

Prof. Dr. Peter Vorderer
Chair Department of Communication Science, Scientific Director Center for
Advanced Media Research Amsterdam, VU University Amsterdam

Prof. Mag. Dr. Michael Wagner, MBA
Professor für Technologieunterstütztes Lernen und Multimedia, Department
für Interaktive Medien und Bildungstechnologien; Leiter Fachbereich Applied
Game Studies, Donau-Universität Krems



Sehr geehrte Damen und Herren, liebe Gäste und Partner,

Bildung und Wissen sind die Schlüsselressourcen der gesellschaftlichen Entwicklung und damit unsere Zukunft. Schulisches Lernen und Weiterbildung stehen in der digitalen Erlebnisgesellschaft vor neuen An- und Herausforderungen, die vor allem Chancen, im Einzelfall auch Risiken in sich bergen.

Mit dem ersten „Social Learning Summit 08“ (SLS 08) wird in einer besonderen Kooperation zwischen der BerlinMediaProfessionalSchool der Freien Universität Berlin und der scoyo GmbH, Betreiberin einer innovativen Lernplattform, eine anwendungsorientierte Fachkonferenz begründet, die Experten aus Politik und Wirtschaft mit Wissenschaftlern und Anwendern zusammenführt, um neue Formen der Wissensvermittlung zu entdecken und zu diskutieren.

Der „Social Learning Summit 08“ präsentiert sich in einer bewusst experimentellen, innovativen Mischung verschiedener Vermittlungsebenen: Game.Floor, Brain.Floor und Community.Floor.

Wir freuen uns auf einen anregenden und produktiven Tag.

Prof. Dr. Klaus Siebenhaar
Direktor
BerlinMediaProfessionalSchool,
Freie Universität Berlin

Dr. Ralf Schremper
Geschäftsführer
scoyo GmbH

PROGRAMM

Game.Floor

Schüler, Eltern und Lehrer sowie Experten als teilnehmende Beobachter können gemeinsam die Welt des *game based learning* aktiv erkunden.

10:00 Uhr **Eröffnung Game.Floor**
Prof. Dr. Klaus Siebenhaar, Berlin
Dr. Ralf Schremper, Hamburg

10:15 Uhr **Einführung und Moderation Game.Floor**
Sylke Gandzior, Berlin

Wettbewerbsterminals:

- Internet-ABC mit Surfschein
- Microsoft
- Nintendo (angefragt)
- scoyo Online-Lernplattform

Informationsterminals:

- fragFINN, ein sicherer Surfraum für Kinder
- klicksafe.de, eine Initiative zur Förderung der Medienkompetenz im Internet
- Schlaumäuse, eine Bildungsinitiative von Microsoft

12:00 Uhr **Siegerehrung/Abschluss Game.Floor**

12:30 Uhr **Mittagspause**

Brain.Floor

Experten aus Wissenschaft und Wirtschaft diskutieren Chancen und Herausforderungen von Bildungs- und Wissensvermittlung im 21. Jahrhundert.

14:00 Uhr **Eröffnung Brain.Floor**
Prof. Dr. Klaus Siebenhaar, Berlin
Dr. Ralf Schremper, Hamburg

14:15 Uhr **Diskussionsrunde 1: Zukunft Bildung in der digitalen Erlebnisgesellschaft**

Keynote

Dr. Benjamin Jörissen, Magdeburg

Podiumsdiskussion

Dr. Benjamin Jörissen, Magdeburg
Prof. Dr. Herbert Kubicek, Berlin/Bremen
Dr. Michael Mangold, Karlsruhe
Prof. Dr. Klaus Siebenhaar, Berlin
Dr. Wolfgang Schulz, Hamburg
Moderation: **Dr. Steffen Damm**, Berlin

anschließend **Kaffeepause**

16:15 Uhr **Diskussionsrunde 2: Spielend lernen – zukunftsweisende Wissensvermittlung**

Keynote

Marc Prensky, New York

Podiumsdiskussion

Miriam Grochowski, Berlin
Dr. Ralf Schremper, Hamburg
Lea Treese, Frankfurt a.M.
Prof. Dr. Peter Vorderer, Amsterdam
Prof. Mag. Dr. Michael Wagner, MBA, Krems
Moderation: **Dr. Ralf Müller-Schmid**, Berlin

Community.Floor

Der SLS 08 bittet zu einer „social reception“ mit Teilnehmern und Gästen aus Bildung, Wissenschaft und Politik.

19:00 Uhr **Beginn Community.Floor**